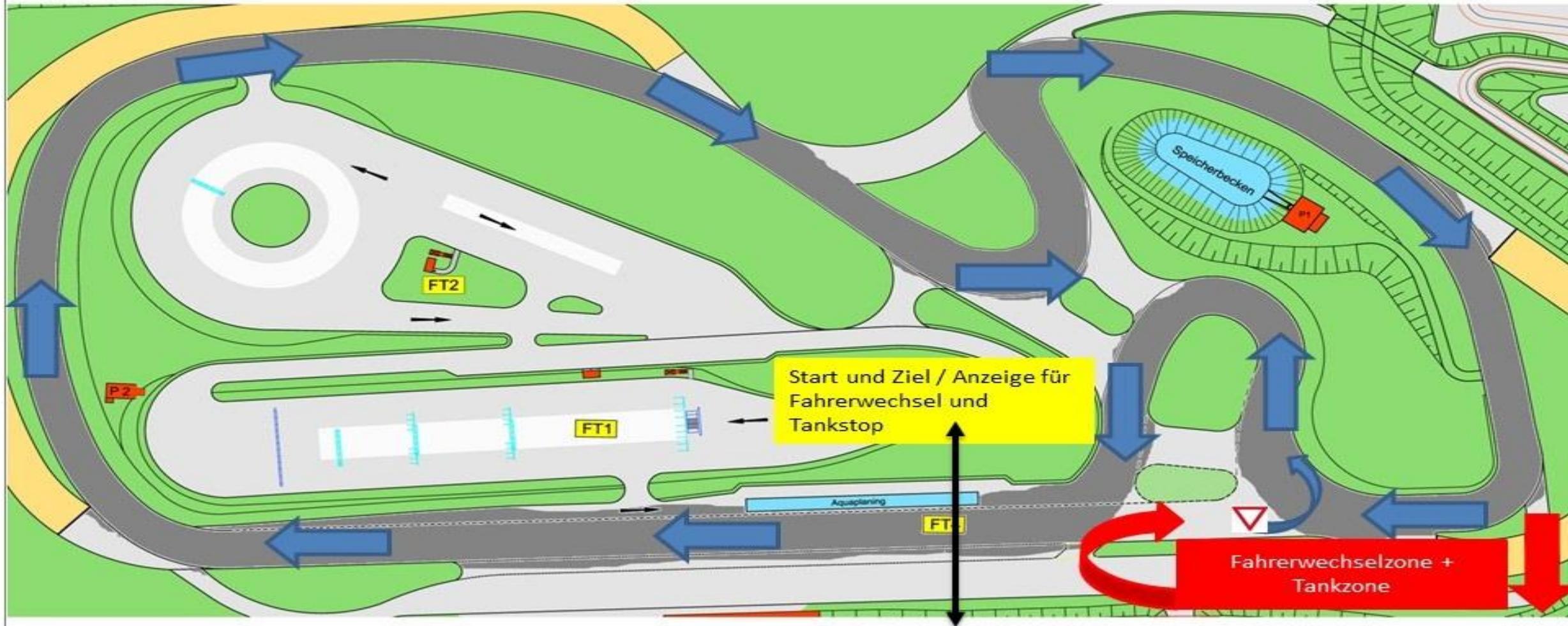


3 Stunden Cup Wachauring 18.12.2016





Anzeige Grün (Ampel) Start Ziel haben alle Teams 4 Minuten Zeit um einen Fahrerwechsel durchzuführen. Beim Verlassen der Strecke in die Wechselzone ist ein **Tempo von max 30Km/H** einzuhalten. Bei Überschreitung der 4 Minuten bzw des Tempos -> Stop and Go Strafe. Bei Wiedereinfahrt in die Strecke hat das auf der Strecke befindliche Fahrzeug Vorrang. Beim Tankstop detto.

Zeitplan



Starter Rennen 1 (Klasse 1 bis 90Ps)

- 06:30 – 07:30 Akkreditierung und techn. Abnahme inkl. Tanspondermontage

Starter Rennen 1 (Klasse 1 bis 90Ps)

- 07:30 – 07:50 Fahrerbesprechung Rennen 1 Seminarraum 4
- 08:00 – 08:45 Qualifying Rennen 1 (Klasse 1 bis 90Ps)
- 09:00 – 12:00 Rennen 1 (Klasse 1 bis 90Ps)
- 12:15 – Siegerehrung (Klasse 1 bis 90Ps)

Starter Rennen 2 (Klasse 2 bis 150Ps)

- 09:30 – 10:45 Akkreditierung und techn. Abnahme inkl. Tanspondermontage

Starter Rennen 2 (Klasse 2 bis 150Ps)

- 11:00 – 11:20 Fahrerbesprechung Rennen 2 Seminarraum 4
- 12:30 – 13:15 Qualifying Rennen 2 (Klasse 2 bis 150Ps)
- 13:30 – 16:30 Rennen 2 (Klasse 2 bis 150Ps)
- 16:45 Siegerehrung (Klasse 2 bis 150Ps)

Ablauf Start

Startaufstellung (Reihenfolge aus dem Qualifying)

4 rote Lichter an der Ampel



Wenn **alle roten** Lichter ausgehen ist der Start freigegeben.





Anzeigen an der Start-Zielgeraden

- Stop & Go wird **3 x** angezeigt bei Nichtbefolgung **3 Minuten**
Stop & Go Strafe
- Bei neuerlicher Missachtung erfolgt Ausschluss
- Speeding in der Boxengasse **kann** bei der Ausfahrt sofort exekutiert werden (Penaltybox)
- Tankstop wird **2 x** angezeigt bei Nichtbefolgung erfolgt eine Zurückreihung ans **Ende der Tankreihenfolge + 2 Minuten**
Stop & Go Strafe

Verhalten auf der Strecke

- Unsportliches Verhalten (Unfälle bzw. Berührungen der Fahrzeuge) wird mit einer 5 Sek. Stop and Go Penalty für **BEIDE Fahrzeuge** bestraft. (Entscheidung der Rennleitung)
- **Bei grob unsportlichem Verhalten (Entscheidung der Rennleitung) wird für das betroffene Team die schwarze Flagge gezeigt (mit Startnummer). Es ist noch in der gleichen Runde in die Box einzufahren und das Fahrzeug abzustellen.**
- Sollte ein Fahrzeug auf der Strecke zum Stillstand kommen (sitzen bleiben) geht zuerst das Safetycar und danach ein Abschleppfahrzeug auf die Strecke.
- Safetycar Phasen werden bei Start/Ziel mittels gelber Ampel (2 X gelb) angezeigt.
- Bevor der Restart erfolgt erlischt die Warnblickanlage am SC welches dann durch eine schnellere Variante die Strecke wieder verlässt.
- Ab Start/Ziel **und** erloschener gelber Ampel ist das Rennen wieder freigegeben. Bis dahin gilt absolutes Überholverbot.
- Tanken und Fahrerwechsel sind in der SC Phase verboten.
- Sollte ein Abbruch der Veranstaltung nötig sein erscheint die rote Ampel. In diesem Fall mit langsamer Geschwindigkeit in die Boxengasse einfahren und auf weitere Infos warten.

Ab hier nur für den wechselnden Fahrer Zugang

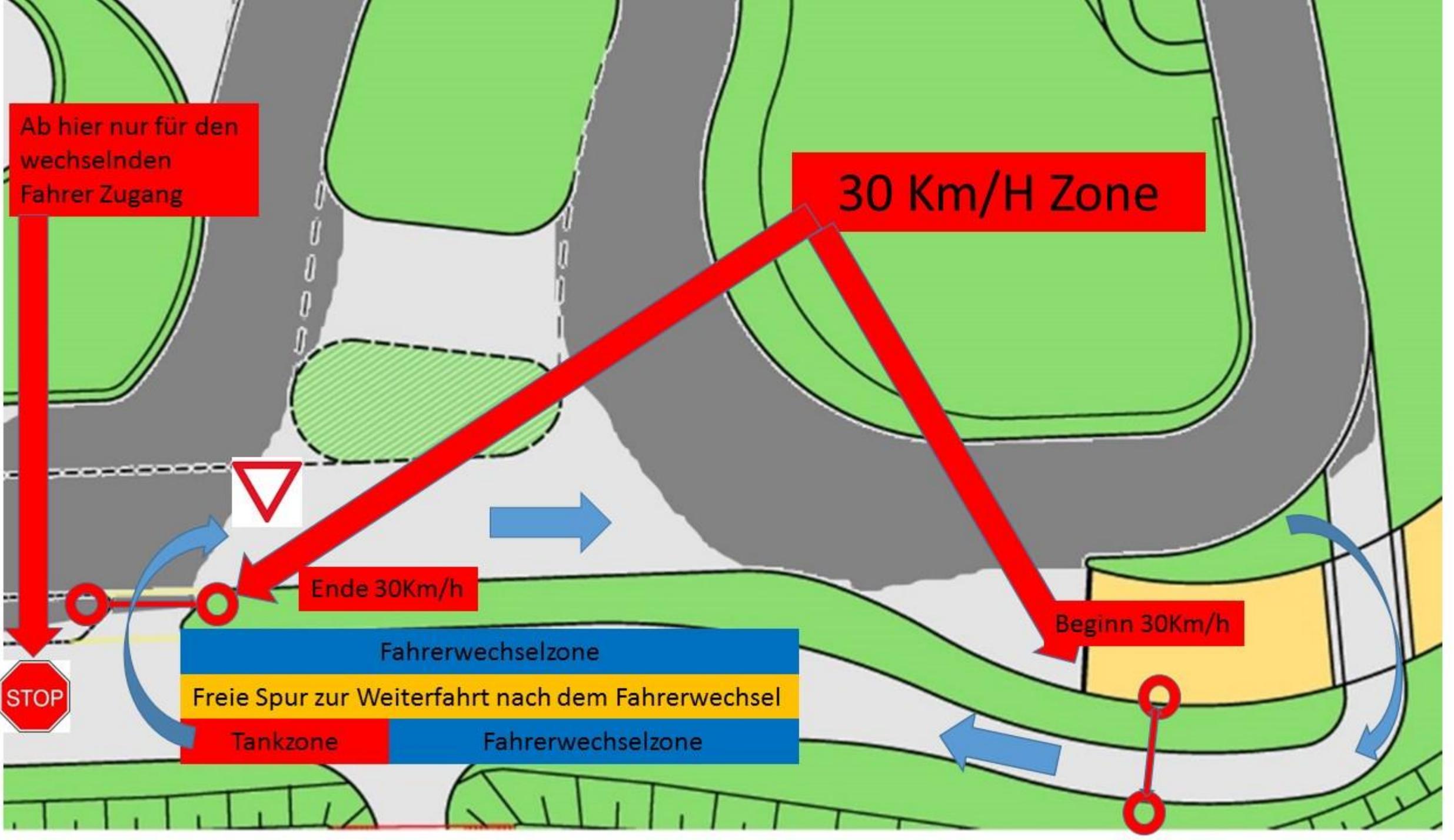
30 Km/H Zone



Fahrerwechselzone
Freie Spur zur Weiterfahrt nach dem Fahrerwechsel
Tankzone Fahrerwechselzone

Ende 30Km/h

Beginn 30Km/h



Fahrerwechsel

- Der Fahrerwechsel wird mittels **grüner Ampel bei Start/Ziel angezeigt**. Das grüne Licht wird jeweils **4 Minuten angezeigt (von der 18. bis zur 22. Minute)**.
- In dieser Zeit muss jedes Team seinen Fahrerwechsel durchführen.
- In der Boxengasse gilt ab Beginn (durch 2 Hüte gekennzeichnet) eine max. Geschwindigkeit von **30km/h**. Diese Beschränkung gilt bis zum Ende der Boxengasse (ebenfalls gekennzeichnet) und wird mit Radarpistole bzw. Messanlage kontrolliert.
- Die Fahrerwechsel müssen in den dafür vorgesehenen Zonen durchgeführt werden.
- Die mittlere Fahrspur muss frei bleiben.
- Die einsteigenden Fahrer müssen diese Zone vor der Wechselzeit betreten und aussteigende Fahrer dürfen sie erst nach der Wechselzeit (wenn alle Teams den Wechsel absolviert haben) wieder verlassen.
- Fährt ein Fahrer auch den darauf folgenden Turn, muss er stoppen, aussteigen, rund ums Auto laufen und wieder im Fahrzeug Platz nehmen.
- Jeder Verstoß gegen diese Regeln wird mit einem 5 Sek. Stop and Go Penalty bestraft.

Tankstop

- **Ab Turn 4** wird jedes Team zum verpflichtenden Tankstop in die vorgesehene Tankzone mittels **Anzeige der Startnummer bei Start/Ziel** geholt.
- Danach ist in der gleichen Runde in die Boxengasse einzufahren. Ablauf wie beim Fahrerwechsel.
- Jedes Team bekommt 20l Treibstoff (im Nenngeld enthalten).
- Nach dem Tankvorgang wird das Fahrzeug ca. 10m nach vor geschoben und bleibt bis zum Ablauf der vorgeschriebenen Zeit (1 Minute) stehen.
- Sollte ein Team einen weiteren Tankstopp benötigen ist dies der Rennleitung rechtzeitig mitzuteilen. Dieser Treibstoff wird dann in Rechnung gestellt.
- Nachtanken des Teams ist während des Rennens **VERBOTEN !!!**

Verlassen des Fahrerlagers

- Teilnehmer die ihr Rennen bereits beendet haben können nach Rücksprache mit der Boxencrew das Fahrerlager mit Serviceauto und Rennauto verlassen sofern nicht gerade Tanks Stops laufen.